

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrahman. 2009. *Pendidikan Bagi anak Berkesulitan Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Anderson, et al. 2010. *Kerangka Landasan untuk Pembelajaran, Pengajaran, dan Asesmen*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Aqib, Zaenal. 2009. *Penelitian Tindakan Kelas*. Bandung: Yrama Widya.
- Arifin, Zainal. 2016. *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: Rosdakarya
- Arikunto, Suharsimi. 2010. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi aksara.
- Arsyad, Azhar. 2005. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Gunawan, Imam. 2013. *Metode Penelitian Kualitatif: Teori dan Praktik*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Hamdani. 2011. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Pustaka Setia
- Hasan, Muhammad Ali. 2003. *Berbagai Macam Transaksi dalam Islam*. Jakarta: Sinar Grafida.
- Jamaris, Martini. 2014. *Kesulitan Belajar*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Jatiningtyas, Anting. 2008. *Aspek Pendidikan Moral dalam Buku Cerita Anak*. Yogyakarta: IKIP.
- Jihad, Asep. 2012. *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Multi Pressindo.
- Kunandar. 2008. *Langkah Mudah Penelitian Tindakan Kelas Sebagai Pengembangan Profesi Guru*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Lasodi, Suriyati. 2014. Penggunaan Metode Simulasi untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Memahami Kegiatan Jual Beli dalam Pelajaran IPS kelas III SD 20 Ampana. *Jurnal kreatif tadaluco*. vol.1 no.1 ISSN 2354-614. Diunduh pada 5 Desember 2016.
- Lubis, Suhrawardi K. 2000. *Hukum Ekonomi Islam*. Jakarta: Sinar Grafida.
- Majid, Abdul A.A. 2013. *Mendidik dengan Cerita*. Bandung: PT Remaja Rodyakarya
- Moeslichatoen. 2004. *Metode Pengajaran di Taman Kanak-Kanak*. Jakarta: Rineka Cipta.

- Mutiah, Diana. 2010. *Psikologi Bermain Anak Usia Dini*. Jakarta: Kencana.
- Nopirin. 2011. *Ekonomi Internasional*. Yogyakarta: BPFE.
- Peraturan Pemerintah Nomor 13 tahun 2015.
- Rifa, Iva. 2012. *Koleksi Games Edukatif di dalam dan di luar Sekolah*. Yogyakarta: FlashBooks
- Sanjaya, Wina. 2006. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Media Group.
- Sapriya. 2011. *Pendidikan IPS*. Bandung: PT Remaja Rodyakarya.
- Sardiman. 2003. *Interaksi dan Motivasi Belajar mengajar*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Seefeldt dan Wasik. 2008. *Pendidikan Anak Usia Dini*. Jakarta: PT Indeks.
- Shalahuddin, Mahfudh. 1990. *Pengantar Psikologi Pendidikan*. Surabaya: Bina Ilmu.
- Soeratno. 2003. *Ekonomi dan Bisnis*. Yogyakarta: UPP AMD YKPN.
- Subyantoro. 2007. Model Bercerita untuk Meningkatkan Kecerdasan Anak: Aplikasi Ancangan Psikolinguistik. *Jurnal Humaniora*. Nomor 3 Volume 19. Diunduh pada 15 April 2016.
- Sudjana, Nana. 2011. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdyakarya.
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sukirno, Sadono. 2006. *Ekonomi Pembangunan*. Jakarta: Kencana
- Sumaatmadja, Nursid. 2005. *Manusia dalam Konteks Sosial, Budaya, dan Lingkungan Hidup*. Bandung: Alfabeta.
- Sumiati dan Asra. 2008. *Metode Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Susanto, Ahmad. 2013. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenadamedia.
- Tedjasaputra, Mayke S. 2007. *Bermain, Mainan, dan Permainan*. Jakarta: Grasindo.
- Trianto. 2007. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*. Jakarta: Kencana.

Wilujeng Kanti. 2015. Penerapan Metode Pembelajaran Bermain Peran pada Mata Pelajaran IPS untuk Meningkatkan Tingkat pemahaman Siswa Kelas IIIB SDN Semboro 01 Kecamatan Semboro Kabupaten Jember. *Jurnal Humaniora*. Nomor 4 Volume 4. Diunduh pada 15 April 2016.

Winataputra, Udin. 2012. *Materi dan Pembelajaran IPS SD*. Tangerang Selatan: Universitas Terbuka

